
PlayStation
真・女神転生
デビルチルドレン
黒の書 赤の書
ATLUS

ごあいさつ

このたびはアトラスの"プレイステーション"用ソフト「真・女神転生 デビルチルドレン 黒の書・赤の書」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ゲームを開始する前に、この解説書をよくお読みいただき、正しい使用法でお遊びください。

もくじ

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

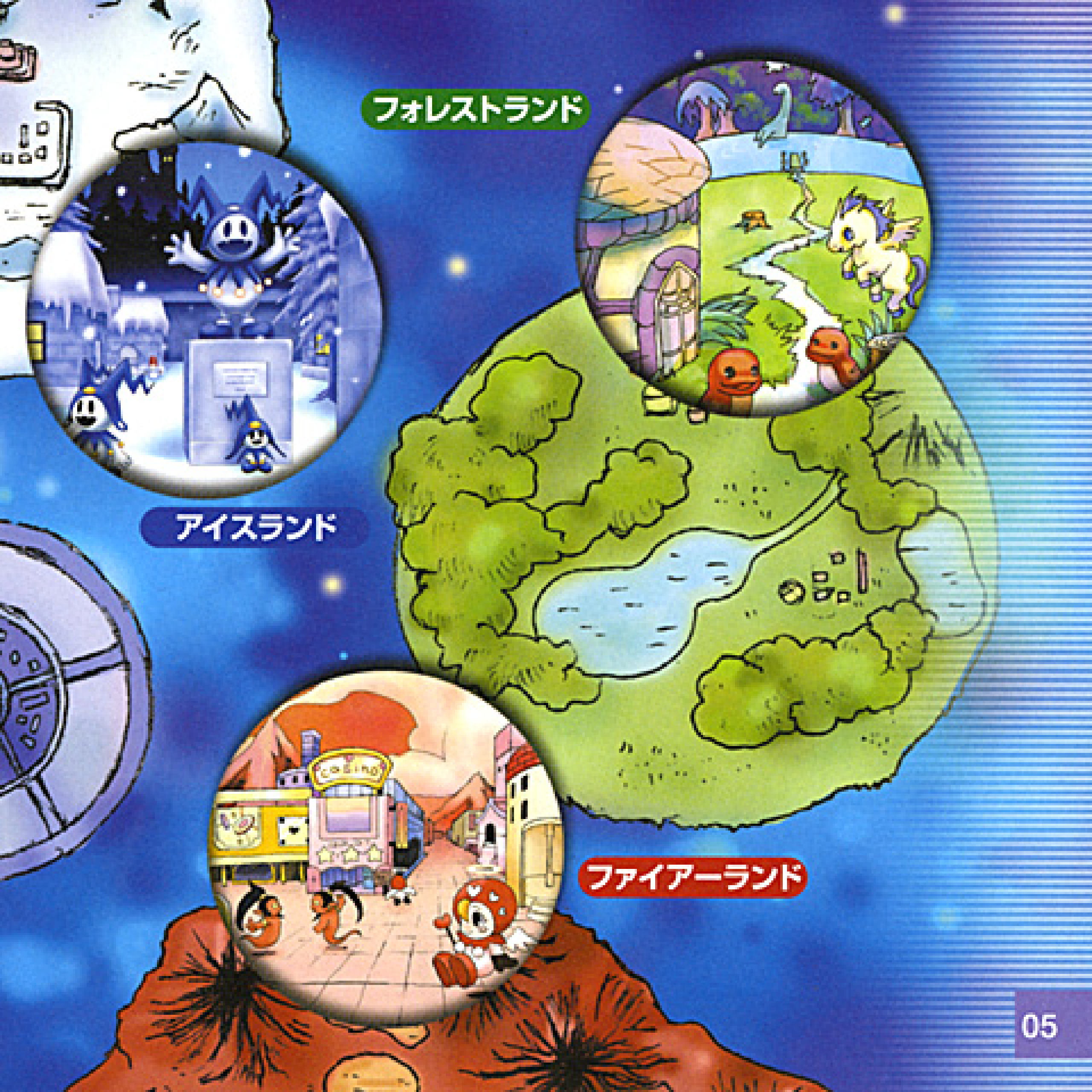
For Japan Only | プレイヤー 1～2人 | メモリーカード 2～12ブロック

SLPM 87040



これが魔界(まかい)の全貌(ぜんぼう)だ！




フォレストランド
アイスランド
ファイアーランド
CASINO

黒の書で冒険だ！



甲斐 刹那　11歳

人間とデビルの間に生まれた子供は、デビルチルドレンと呼ばれ、魔界と地上の混沌を救うと言われている。デビルチルドレンは仲魔にしたデビルを、デビライザー（キングライザー）で自由に操るチカラを持っている。
弟ナガヒサを魔界へ連れ去られた主人公。ナガヒサを救い出し、魔界と地上の混沌を救うため、魔界へ旅立つ！



おはなし

2000年7月…
世界的な経済不況に加え、世は地球規模の異常気象に見舞われていた。
甲斐 刹那（カイ セツナ）の暮らす街も例外ではなく、7月だというのに雪が降り積もり、テレビでは大雪警報の臨時ニュースが連日流されている。
そんな異常気象の中、セツナのもとに差出人不明の怪しい小包が届けられる。中身は「ヴィネコン」と書かれたポケットコンピュータと、変わった形をしたケンジュウ「デビライザー」。
事件はここから始まった。
小包を奪おうと謎のデビルが出現、セツナは襲撃を受ける。しかし、デビルたちは不思議な力に守られた小包に、近づくことすらできない。小包強奪に失敗した謎のデビルは弟・ナガヒサを連れ去ってしまう。
わけもわからず「デビライザー」のトリガーを引いたセツナの前に……。
さあ、扉は開かれた。
デビルチルドレンの冒険が、いま始まる。

ケルベロス

メシアのパートナーとして活躍してきたデビル。今回はデビルチルドレンのパートナーとして主人公とともに冒険を続ける。



赤の書で冒険だ！





グリフォン

ワシとライオンの体を持つ美しいピンク色のデビル。すばやい動きが特長。デビルチルドレンのパートナーとして主人公とともに魔界を旅する。

おはなし

2000年7月…
世界的な経済不況に加え、世は地球規模の異常気象に見舞われていた。要　未来（カナメ　ミライ）の暮らす街も例外ではなく、空は真っ黒な霧におおわれ、テレビでは異常気象の臨時ニュースが連日流されている。7月だというのに、まるで冬のようだった。
そんなある日の学校帰り、ミライはユーキという男の子から、謎の赤い箱を渡される。中身は「ヴィネコン」と書かれたポケットコンピュータと、魔法のケンジュウ「デビライザー」。
事件はここから始まった。
謎のデビル・ソウタがミライを襲撃。赤い箱と「虹色の宝石」を出せと迫る。ユーキにもらった赤い箱と、母のカタミの「虹色の宝石（虹色のヒトミ）」。
奪われてなるものかと、ユーキから受け取った「デビライザー」のトリガーを引いたミライの前に……………。
行方不明の父親を探しにいくため、魔界へ旅立つ決心をするミライ。
さあ、扉は開かれた。
デビルチルドレンの冒険が、いま始まる。

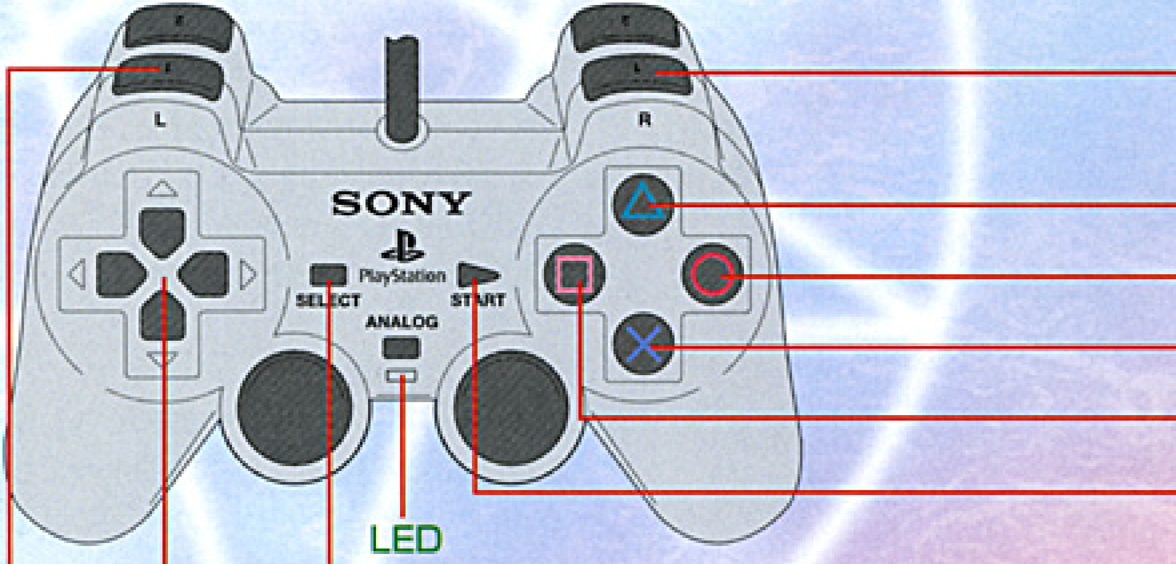
要 未来　11歳

人間とデビルの間に生まれた子供は、デビルチルドレンと呼ばれ、魔界と地上の混沌を救うと言われている。デビルチルドレンは仲魔にしたデビルを、デビライザー（キングライザー）で自由に操るチカラを持っている。
母の形見を奪われた主人公。もうひとりのデビルチルドレンを倒し、魔界と地上の平和を取り戻すため、魔界を巡る！



操作をしっかりおぼえよう!

アナログコントローラ



SELECTボタン／デビダスの表示

方向キー／キャラクターの移動／項目の選択

L1ボタン／押している間、メッセージ表示がはやくなる。

※特殊な操作は各ページを参照ください。

※LEDの点灯／消灯にかかわらず方向キーでの操作が可能です。
アナログモードには対応していません。(振動機能含む)。



R1ボタン／
パートナーに乗る



△ボタン／メニューの表示

○ボタン／話す、決定、調べる

×ボタン／キャンセル

□ボタン／ヴィネコンの表示

STARTボタン／セーブ画面の表示

コントローラ



※コントローラの基本操作方法は、
アナログコントローラと同様です。



このボタンを間違えるな！

○ボタン＝決定

入力や選択がOK!なら
○ボタンで決定だ。

×ボタン＝キャンセル・ひとつ戻る

入力・選択を間違えた時、画面をひとつ前に戻したい時は
×ボタンでキャンセルしよう。

ようこそ、デビチルの世界へ

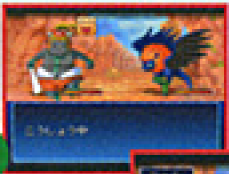
■これがゲームの目的だ！

様々な試練を乗り越え冒険をしよう。行く手を阻むデビルたちは強力で、プレイヤーだけでは倒せない。様々な出会いで仲魔にしたデビルをコールし、敵を倒しながら冒険を進めよう。
すべての地を訪れた時、ヒミツは明らかになるはずだ。



仲魔を増やし、合体で強化、最強のパーティーでバトルを乗り切ろう。

【交渉】



バトル中のデビルと交渉。うまくいけば仲魔になってくれるぞ。

【コール】



仲魔になったデビルを呼び出し、共に戦うことができるぞ。

【合体】



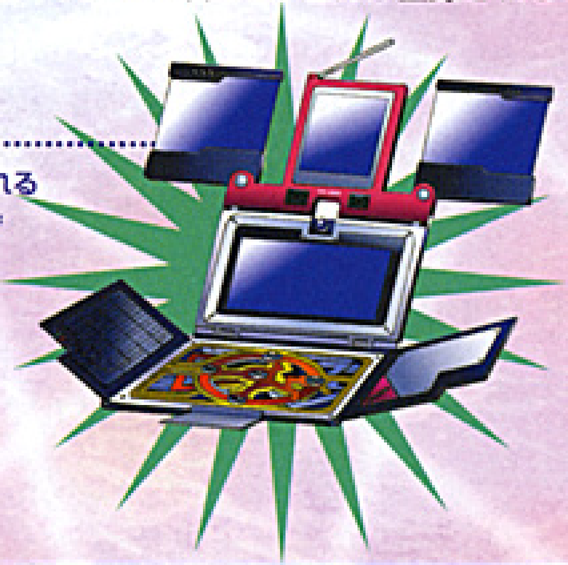
仲魔はバトルでは強くならない。合体でより強力な仲魔をつくり出そう。

セーブデータで対戦・交換・合体！

ウェブネットで対戦や交換もできるぞ。
→P44を見よ！

■もうひとつのお楽しみ！
デビル図鑑【デビダス】を完成させよう！

【デビダス】は、これまでに出会ったデビルの情報を見ることができるデビル図鑑なんだ。仲魔にしたデビルやバトルで戦ったデビルが登録されるぞ。



□ボタンを押すとあらわれるメニューの【ヴィネコン】で【デビダス】の情報を見ることができるんだ。



タカジョー・ゼットのアドバイス

フツーにプレイしているだけじゃデビダスは完成しないぞ！

合体でデビルの種類を増やすのはもちろん、友だちのデータとウェブネットで合体して増やすのがポイントだ！【黒の書】や【赤の書】にしか出てこないデビルもいる。また、ウェブネット合体でないと作れないデビルもいるんだ。交換やウェブネット合体で270種以上いるデビルを集めよう！★ウェブネットについて→P44を見よ！

ゲームを選ぼう！

"プレイステーション"本体に『真・女神転生 デビルチルドレン　黒の書・赤の書』を正しくセットし、電源をいれよう。タイトル画面が表示されたら、STARTボタンを押すんだ。スタートメニューが出たら、プレイしたいメニューを選び、○ボタンで決定しよう。



黒の書

セツナが主人公のゲームがプレイできるぞ。



赤の書

ミライが主人公のゲームがプレイできるぞ。



ウェブネット

メモリーカード同士での対戦や合体、仲魔の交換ができる。対戦データの「へんしゅう」やウェブネットの説明を見ることもできるぞ。

冒険の前に…

ディスクを正しくセットし、電源をON! タイトル画面でSTARTボタンまたは○ボタンを押すとゲームが始まるぞ。主人公を動かしてお話を進めよう。会話は○ボタンで進めるんだ。

■はじめから?つづきから?

「黒の書」「赤の書」を選ぶと、「はじめから／つづきから」という画面になるぞ。初めてプレイする時や、ゲームをやり直す時は「はじめから」、前回セーブした場所から始める時は「つづきから」を選ぼう。「つづきから」を選んだ場合、どのデータをロードするかを選んでからゲームスタートだ。



名前を入力しよう!

「はじめから」を選んだ場合は、途中で名前を入力するぞ。カーソルで文字を選んで○ボタンで決定、文字を入力し終わったら[けってい]で終了だ。×ボタンまたは[ていせい]でカーソルの前の文字を消せるぞ。間違えずに入力しよう。



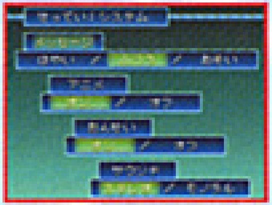
※最大8文字まで入力することができます。(仲魔デビルの名前は5文字まで入力できます。)
※名前を変更せずにそのまま使うこともできます。
※[ひらがな／カタカナ]で文字種が切りかわります。

■冒険の前の「旅じたく」！

本格的な冒険が始まる前に、ゲームの設定をしておこう。△ボタンを押すと、メニューがあらわれる。[せってい]を選ぼう。方向キー上、下で項目を選び、方向キー右、左で設定を変更しよう。



○ボタンまたは×ボタンで設定終了だ。



せってい

メッセージ

はやい／ふつう／おそい、メッセージの速さが変更できるぞ。

アニメ

バトル時のアニメを見る(オン)/見ない(オフ)の設定を変更することができるぞ。

おんせい

音声を聞く(オン)/聞かない(オフ)の設定を変更することができるぞ。

サウンド

音声をステレオで聞くか、モノラルで聞くかの設定を変更することができるぞ。

★その他のメニューについて→P39を見よ！

まずは"移動"をマスターだ！

■パートナーに乗ってみよう！



パートナーに話し掛けると、その背中に乗ることができる。移動速度が速くなり、普通では登れないガケや壊れた橋をジャンプすることができるようになるんだ。それまで行けなかった場所へも行けるようになるぞ。

○ボタンを押すとパートナーから降りるぞ。

※R1ボタンで乗ることもできます。



タカジョー・ゼットのアドバイス

勇気を出して飛び下りろ！



場所によっては、ガケや建物の上の階から飛び下りることができる。近道になったり、ふつうでは行けない場所へも行けるぞ。

黒の書と赤の書はここが違う！

「黒の書」と「赤の書」ではパートナーに乗った時にできることが違うんだ。「黒の書」のパートナー・ケルベロスはジャンプが得意だけど、「赤の書」のパートナー・グリフォンは低空飛行が得意。もちろん、行ける場所も違うから注意しよう！



ワールドマップを活用しよう!

□ボタンで表示されるヴィネコンで「MAP」を選んでみよう。今いる世界のワールドマップが画面にあらわれ、現在地が表示されるぞ。方向キー右、左を押すと、カーソルが移動し、選んだ場所の名前も表示されるんだ。



※マップはワールドごとに異なります。
そのワールドのマップを持っていないと表示されません。

■常に警戒していよう!バトルは突然やってくる!

移動中、突然デビルに襲われてバトルが始まることがある。慌てず、落ち着いて戦おう!

★バトルについて
→P20を見よ!





いろいろな情報を集めよう！

歩き回ってるだけじゃダメ！いろいろな人に話を聞いたり、いろいろな場所を調べてみよう。冒険のヒントがきっと手に入るはずだ！

話す

話したい人の前で○ボタン！色々な情報を教えてくれるんだ！同じ人にも何回か話し掛けてみよう。



調べる

調べたい場所の前で○ボタン！アイテムやマッカが見つかることがあるぞ！





気になる人、気になる場所があったら、近づいて○ボタンだ！



なにかな？





バトル!?ちょっと待て、その前に…

■バトルの前に…

バトルになると、画面が切り替わる。はじめにメッセージが表示され、メッセージが終了すると、コマンド画面になるんだ。コマンドを入力して、さあ、バトル。
コール中の仲魔2体で戦うぞ。





タカジョー・ゼットのアドバイス

メッセージを見落とすな!

最初に表示されるメッセージで作戦をたてよう。「弱そうな○○○」「強そうな○○○」で敵の強さが判断できるし、「相手はゆだんしている」のなら、[逃げる]のも作戦のひとつだ!　★[逃げる]について→P30を見よ!

■仲魔は上から順番に登場!



はじめにバトルに参加する仲魔は、パートナーとセットしているデビライザー(キングライザー)の一番上に登録されている仲魔。バトル中に仲魔が「キゼツ」し戦闘不能になると、次の仲魔がコールされる。また、パートナーが「キゼツ」した場合は、セットしていない側の仲魔がコールされるんだ。ただし、キングライザーがない場合は、パートナー「キゼツ」のままバトルが続くぞ。行動の前に、順番をチェックしておこう!



タカジョー・ゼットのアドバイス

デビライザーとキングライザー!



デビライザーとキングライザーは、それぞれ特長を持っているんだ。
[セット]で上手に使い分けてバトルを有利に進めよう!
△ボタンを押すと、メニューがあらわれる。
[ヴィネコン]を選び、さらにその中から「セット」を選ぼう。方向キー上、下でデビライザー／キングライザーを選んで決定だ。

※ゲーム開始時はデビライザーしか持っていません。



デビライザー

キングクラスは登録できないが、はじめから使えるケンジュウだ！

キングライザー

キングクラスはもちろん、すべてのクラスの仲魔を登録・コールすることができるぞ。



チームで敵を撃破せよ!

■ルールを忘れるな!

仲魔は1ターンにそれぞれ1度ずつコマンドを実行することができる。もちろん、敵も同じく1ターンにコマンドを1度実行するぞ。すべての敵のHPを0にすればバトルクリアだ。HPが0になると仲魔は「キゼツ」し、戦闘不能となる。コールする仲魔がいなくなり、すべての仲魔が「キゼツ」になると負けとなり、最後に寄った街のホテルに戻されるんだ。



敵のHP

■この画面で戦うぞ!

情報

名前

HP：体力

HPが0になると仲魔は「キゼツ」し、戦闘不能となります。コールする仲魔がいなくなり、すべての仲魔が「キゼツ」になると負けです。

MP：魔力

魔法を使うのに必要なのがMPです。

コマンド

使えるコマンドだけ明るく表示されるんだ。



■さあ、バトルスタート！

コマンドを選んで戦おう！攻撃する相手を選んで実行だ。1ターンの間に実行できるコマンドはひとつだけだぞ。



※ステータスは何度でも見ることができます。
※［話す］が失敗すると、再度コマンド選択となる場合があります。

■コマンドを選ぼう！

［戦う］ ▶P24
攻撃相手と攻撃方法が選べる。アイテムや魔法も使えるんだ。

［話す］ ▶P28
相手を仲魔にするため、交渉をするんだ。失敗することもあるぞ。

［逃げる］ ▶P30
バトルを回避し、逃げる。失敗すると一方的に攻撃されるぞ。

［ステータス］ ▶P30
仲魔の情報を見ることができる。何度でも見ることができるぞ。

［オート］ ▶P27
同じコマンドで、自動的に攻撃を続けるぞ。

［コンボ］ ▶P29
特定の2体がコールされている場合、特殊な技が発動できるんだ。



コンボ

キミはどのコマンドで戦う?

■戦況を見ながら戦いたいキミは[戦う]だ!

攻撃方法や相手を選びながら攻撃することができるし、途中で作戦を変えることも可能。戦況を見ながら戦えるのが利点だぞ。敵を倒せば、マッカと経験値が手に入る。アイテムを購入したり、主人公をレベルアップさせたいなら[戦う]でいこう。

はじめに方法を選び、次に攻撃する相手・アイテムや魔法を使う相手・コールする仲魔を選ぼう。





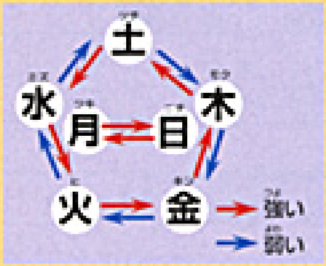


タカジョー・ゼットのアドバイス

属性を見極めて攻撃相手を選べ!

属性には相性があるんだ。図を参考にして、攻撃相手を選ぼう。仲魔の属性はステータスで確認できるぞ。

★ [ステータス]について→P30を見よ!



■さあ、[戦う]コマンドを選ぼう！

[こうげき]

直接敵を攻撃だ。ステータスのアタック数値が大きい程強力な攻撃となるぞ。

★[ステータス]について→P30を見よ！

[魔法]

攻撃・補助・回復など色々な魔法が使えるぞ。使う相手を選んで実行だ！魔法の横に消費するMPが表示される。MPが足りないと使えないから注意だ。







消費MP



魔法も使い分けよう！

攻撃系

敵を攻撃する魔法だ。

■ハマ＝日系　■ムド＝月系　■アギ＝火系　■ブフ＝水系
■ザン＝木系　■ジオ＝金系　■マグナ＝土系

回復系

味方のHPやバッドステータスを回復する魔法だ。

■ディア＝HP回復系　■パトラ＝ステータス回復（キゼツ以外）
■リカーム＝キゼツ回復

補助系

味方の能力を上げたり、敵の能力を下げたり、
敵をバッドステータスに陥らせたり、攻撃を補助する魔法だ。

■タルカジャ＝味方全体のアタックUP　■パラライマ＝敵をマヒ
■マグンダ＝敵全体のMガードをダウン などがあるぞ！

[ひっさつ]

自分のHPと引きかえに、必殺技を繰り出すぞ。HPが減ってしまうから、残りHPに注意して使おう。

[アイテム]

アイテムを使って、攻撃やHP・MPの回復ができるぞ。アイテム・使う相手を選んで決定だ。

※使えないアイテムは灰色で表示されます。









アイテムの選び方!

アイテムは4種類ある。方向キー右、左で切りかえて選ぼう。

回復

味方のHPやバッドステータスを回復するぞ。

■きず薬／HPを回復　■チャクラドリンク／MPを回復

こうげき

敵を攻撃するぞ。

■○○○のマガタマ／種類によって色々な属性の攻撃ができるぞ。

ほじょ

戦闘回避や能力アップなど、攻撃を補助するんだ。

■○○○カプセル／戦闘中の能力をアップ。■スモークボム／戦闘回避

その他

特別なアイテムだ。

[コール]



仲魔がピンチになったら、別の仲魔をコールするのも手だ。[パートナー][デビライザー][キングライザー]から選んでコールすることができるぞ。

※コールできない場合、[コール]コマンドは表示されません。※パートナーコール中は[パートナー]は表示されません。
※1人目の仲魔のコールに[デビライザー]が表示された場合、2人目のコールには[キングライザー]が表示されます(キングライザーを持っている場合)。



タカジョー・ゼットのアドバイス

主人公のレベルアップも忘れるな！

レベルの高い仲魔は、主人公のレベルが高くないとヴィネセンターから呼び出せない！バトルでしっかりレベルを上げておこう。

■ガンガン行くなら[オート]だ！

ひとつのコマンドを自動でくり返すことができるのが、[オート]だ。自動でガンガン攻撃だ。もちろん、敵を倒せば、マッカと経験値が手に入るぞ。

[こうげき]

[こうげき]コマンドをくり返す。

[リピート]

ひとつ前のコマンドをくり返し実行する。
※[リピート]を最初に選ぶと、前回のターンで使ったコマンドを実行します。



タカジョー・ゼットのアドバイス

危なくなったら×ボタンで解除。

仲魔のHPから目をはなすな。残量が少なくなっていたら×ボタンで[オート]を解除して作戦を立て直そう！

■仲魔を増やしたいなら[話す]をしよう!・・・・・・・・・・・・

交渉する仲魔と相手デビルを選び、交渉しよう。うまくいけば、ケイヤクしてくれる。そのまま立ち去ったり、HPを回復してくれることもあるんだ。

★[名前入力]について→P15を見よ!





タカジョー・ゼットのアドバイス

話す仲魔が重要だ!

属性が同じデビル同士だと交渉がうまくいきやすい。また、クラスが同じデビル同士でも成功しやすいんだ。

■特定の仲魔がそろっていたら［コンボ］だ！

特定の仲魔がそろってコールされている場合、［コンボ］コマンドが表示され、強力なコンボ攻撃ができるぞ。MPを使っての攻撃だから、MPの残量には注意しよう。

※どちらか一方のMPが足りないと、使うことができません。
使えない場合、［コンボ］コマンドは表示されません。

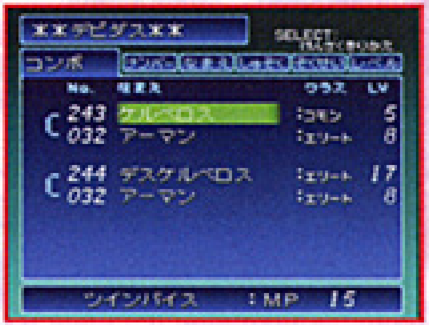




コンボを探そう！

ヴィネセンターやデビダスでコンボができる仲魔の組み合わせを探すことができる。ヴィネセンターにアクセスし、［みる］で仲魔リストを表示、SELECTボタンを押すと色々な［けんさく］メニューが表示される。［コンボ］でけんさくしてみよう。

★［ヴィネセンター］について→P37を見よ！



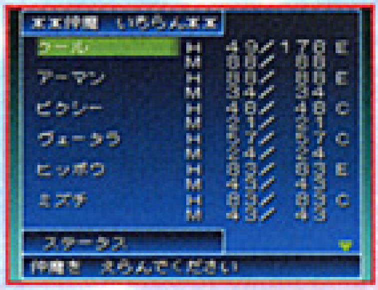
■バトルから［逃げる］のも作戦のひとつだ！・・・・・・・・・

バトルをさけて逃げるのは恥ずかしいことじゃない。時には、逃げることも必要だ。もちろん逃げ切れないと一方的に攻撃を受けてしまうぞ。



■仲魔のことは［ステータス］でしらべよう！・・・・・・・・・・

バトルに勝つためには、まず味方を知っておくべき。バトルが始まってもあわてずに。ゆっくりステータスを確認するぐらいでないと、バトルには勝てないぞ。



デビライザー（キングライザー）に登録してある仲魔の、ステータスを見ることができる。
カーソルで仲魔を選んで決定すると、詳しい情報が表示される。方向キー右、左で表示内容の切りかえ、方向キー上、下で仲魔の切りかえができるぞ。
攻撃力や防御力、使える魔法などの情報を特にチェックしよう！



バッドステータスを忘れずに！

バトル中、敵の攻撃でバッドステータスになることがある。これを忘れるとイタイ目に会うぞ。ここでバッドステータスについて勉強しておこう！



ここにステータスが表示される！



バトル終了時に回復！

「キゼツ」以外のバッドステータスは、バトルが終了すると回復するぞ。だからといって安心してってはダメ！積極的に攻めるなら、バトル中もアイテムや魔法で回復しておこう！「キゼツ」は、ホテルにいるちりょう屋やアイテムで回復させられるぞ。

ハッピー	MPなしで魔法が使えるが、回復以外の魔法の命中率が下がる。6ターンで完全に回復。
感　電	行動不能になる。1ターンで完全に回復。
とうけつ	行動不能になる。2ターンで完全に回復。
バクダン	火系の攻撃を受けると爆発し、もう一体の仲間もダメージを受ける可能性がある。 爆発すると回復。それ以外は4ターンで完全に回復。
チンモク	魔法が使用できなくなる。4ターンで完全に回復。
こんらん	コマンド通りに行動しなくなり、勝手な行動をとる。ダメージで回復することがあるが、 それ以外は4ターンで完全に回復。
ゆうわく	コマンド入力ができなくなり、勝手な行動をとる。5ターンで完全に回復。
スイミン	行動不能になる。ダメージで回復。5ターンで完全に回復。
マ　ヒ	行動不能になる。6ターンで完全に回復。
毒	ターン終了時、HPが少しずつ減少。戦闘終了後に回復。魔法かアイテムでのみ回復可能。
キゼツ	HPが0の状態。行動不能になり、自然には回復せず。魔法やアイテム、ちりょう屋で回復可能。

※「ドク」「キゼツ」以外のバッドステータスは1ターン終了ごとに回復する可能性があります。

仲魔は合体で強くしよう！

仲魔はバトルをくり返しても強くならないぞ。仲魔同士を合体させて強くしよう。合体は街の「怪しい館」や「怪しい研究所」でできるんだ。

■怪しい館・怪しい研究所

[合体する]

1体目の仲魔を選び、次にもう1体を選ぼう。画面にでき上がる仲魔が表示される。よければ、[はい]で合体実行だ！条件によっては、合体できない組み合わせもあるぞ。



[合体って何？]

合体の説明をしてくれるぞ。はじめに話を聞いておこう。

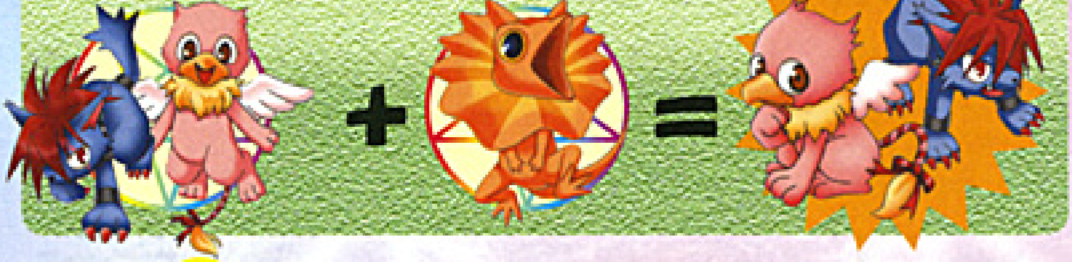
合体その1. 違う仲魔を合体！

まったく別のデビルができ上がる。
赤の書では1体目のパラメーターがアップする場合がある。



合体その2. パートナーとの合体!

でき上がるデビルはパートナーのままだが、能力やレベルがアップするぞ。



合体その3. (黒の書)合体事故

合体中に事故が起きて、まったく別のデビルができ上がることがある。珍しいデビルができるかもしれないぞ…。



合体その4. (赤の書)同じ仲魔を合体!

同じ仲魔同士を合体させると、デビルのランクがアップすることがある。
合体の前に、ランクアップするか、しないか教えてくれるぞ。



黒の書と赤の書はここが違う！

「黒の書」は違う仲魔同士を合体させると、必ず別のデビルになるんだ！そのかわり仲魔が強くなりにくいんだ。「赤の書」では同じ仲魔同士を合体させることもできるんだ！誰だい、うらやましーなんて言ってるのは。そのかわり「赤の書」は新しい仲魔ができにくいんだ。一長一短だね。



「黒の書」は魔法もいっしょに合体、「赤の書」は純血合体できる！





［黒の書］の合体、もしくは［赤の書］のランクアップする合体では、お互いが持っている魔法を受けつぐことができるぞ。デビルが持てる魔法は合わせて最高6つまでだ。技を入れかえて最高の組み合わせを考えよう！
［赤の書］は、同じデビル同士の合体が可能だ。同じデビル同士の合体では、姿は変わらないが、ランクアップする可能性がある。純血合体で強くしよう！



タカジョー・ゼットのアドバイス

ウェブネットで珍しい仲魔を作ろう！

ウェブネットで友だちのデビルと合体もできる。「黒の書」と「赤の書」の仲魔を合体させれば珍しいデビルができ上がるかもしれない。ウェブネットで［合体］を選ぼう！

★［ウェブネット］について→P44を見よ！

訓練でも強くなる！

仲魔は訓練で強くなる。訓練所を訪ねてみよう。

■訓練所

[あずける]

仲魔を預けて、きたえよう。技もおぼえさせられるぞ。



仲魔を強くする

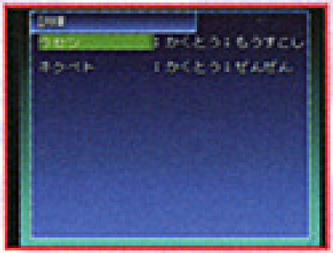
きたえる仲魔・訓練メニュー・訓練期間を選んで預けよう。決定すると訓練に必要な金額が表示されるぞ。

仲魔に技をおぼえさせる

バトル時に使える必殺技を覚えさせることができるんだ。デビルを選び、覚えさせる技を選ぼう。技を選ぶ際、消費するHPと覚えさせるのに必要な金額が表示されるぞ。

[引き取る]

預けた仲魔の一覧から仲魔を選んで引き取ろう。名前の横に訓練状況が表示され、終了した仲魔はパラメーターが上がっていれば「できあがり」、技をおぼえた場合は「おぼえた」と表示される。途中で引き取ることもできるが、技の修得や能力アップはしない。少しガマンしてから引き取りに来よう。



[見る]

預けた仲魔の訓練状況を見ることができるぞ。

お店を利用しよう!

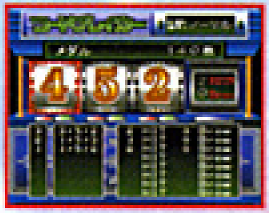
■ホテル

宿泊すると、デビライザーとキングライザーの中にいる仲魔デビルのHP・MPを全回復することができる。泊まっただけではキゼツはなおらないが、ホテルの主人のとなりにいるちりょう屋に頼めば、直せるぞ。場所によって宿泊費が変わるぞ。

■カジノ

コインを買って、ゲームを楽しむことができる。集めたコインは景品交換所でアイテムと交換することができるんだ。

コードブレイカー



0～5(難易度Hardは0～9)を使い、隠された3つの数字を当てよう(同じ数字は並びません)。数字を選んで決定すると、結果が表示される。

HIT!／数字も場所も合っている。

Brow／数字だけが合っている。

これをヒントに当てるんだ。早く当てればもらえる数も増えるぞ。

※カジノにいる人もルールを教えてくれるぞ。

ビッグ アンド スモール



めくったカードが、今のカードより大きいか(ビッグ)、小さいか(スモール)を当てるゲームだ。賭ける枚数を決め、当たれば倍になる。続けて当たれば、倍々で増えるんだ。

■お店

冒険に役立つアイテムを買うことができる。店によって売っているアイテムが変わるから、街へ入ったらまずチェックしておこう。同じ店の中に、商人が二人いることがある。両方に話し掛けてみよう。持っているアイテムを売ることもできるぞ。

■銀行

持っているお金を預けることができる。預けたり、引き出したりが自由にできるんだ。お店にあるキャッシュディスペンサーでもできるぞ。

■ヴィネセンター

仲魔にしたデビルを管理することができるんだ。最大70体まで管理することができるぞ。

[仲魔]

仲魔のデビルを管理することができる。

[ニックネーム]

パートナーと仲魔デビルの名前を変更することができる。ある条件を満たすと使えるようになります。

★[名前入力]について→P15を見よ!

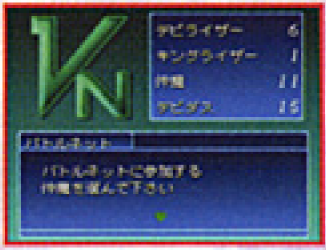
[バトルネット]

他のヴィネセンターにいる謎のデビル使いたちと対戦することができる。対戦相手を選んで決定すればバトルスタートだ!

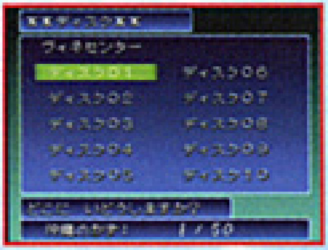
対戦相手にはクラスがある。より強い相手と勝負しよう。

※ゲームを始めたばかりの時は表示されませんが、ゲームを進めるうちに表示されるようになります。

※バトルネットではアイテムは使えません。



［ディスク］



ヴィネセンターからデビル保存用ディスクへデビルを移動することができる。デビル保存用ディスクは全部で10枚あり、それぞれ50体のデビルを保存することができる。どんどん仲魔にして、デビダスを完成させよう。

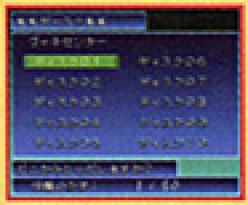
［やめる］

メニューを終了します。





タカジョー・ゼットのアドバイス



ヴィネセンターへ移動させておこう!

ディスクに保存されているデビルを直接デビライザーに移動させることはできない。デビライザーへ移動させたいデビルは、あらかじめディスクからヴィネセンターへ移動させておこう。



デビダスマスターにごほうびをもらおう!

ヴィネセンターにはデビダスマスターがいる。探して話し掛けてみよう。クイズに全問正解したり、デビダスの完成状況によっては、ごほうびをくれることがあるぞ!

メニューの確認も忘れるな！

△ボタンでメニューを見よう。仲魔を管理したり、アイテムや魔法を使ったり、データのセーブができるぞ。はじめに主人公のデータが表示されるぞ。



【ヴィネコン】

わかれたり、ならびかえたり、仲魔や出会ったデビルの情報を確認することができるぞ。

ステータス

仲魔の情報を見ることができる。「仲魔いちらん」から見たい仲魔を選び、決定。方向キー右、左でステータスの切り替えがおこなえるぞ。

※クラスは、C=コモン・E=エリート・G=ゼネラル・K=キングで表示されます。

わかれる



デビライザー（キングライザー）に登録された仲魔のデビルと別れる。別れた仲魔は帰ってこない。よく考えてから決めよう。

デビダス



これまでに出会ったデビルの情報を見ることができるデビル図鑑だ。見たいデビルを選んで決定すると情報が表示されるぞ。デビルの「説明」も表示されるんだ。

MAP

その世界のワールドマップを持っていれば、MAPが表示されます。

★くわしくは→P18を見よ!

ならびかえ

デビライザーの中の仲魔の順番が入れかえられる。入れかえる2体のデビルを選んで決定だ。バトル時、仲魔のコールはこの順番でおこなわれるんだ。良く考えて入れかえよう。

オプション



手に入れた音楽を聞いたり(CD)、マップを見たり(MAP)、言葉の意味(NOTE)を調べることができる。方向キー右、左で項目を選んで決定。次に、見たい(聞きたい)項目を選んで決定しよう。

セット

装備する魔法のケンジュウ「デビライザー」と「キングライザー」の切り替えができる。

★くわしくは→P21を見よ!

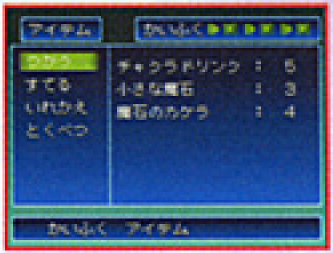


デビダスの検索を使おう!

SELECTボタンで検索しよう。検索内容と項目を選んで決定すると、含まれるデビルだけが表示されるぞ。

[アイテム]

アイテムを使ったり、捨てたり、順番を入れかえることができるぞ。



つかう

選んだアイテムが使えるぞ。使う相手を選ぶ必要がある場合は、リストから使う相手を選んでから使おう。場所によっては使えないアイテムもあるぞ。

すてる

選んだアイテムが捨てられる。複数持っている場合は、方向キー右、左で捨てる数を決めてから捨てよう。捨てたアイテムは戻ってこない。よく考えてから決めよう。

いれかえ

アイテムの順番が入れかえられる。入れかえる2つのアイテムを選んで決定だ。使いやすい順番に並べ変えておくのもイイね！

とくべつ

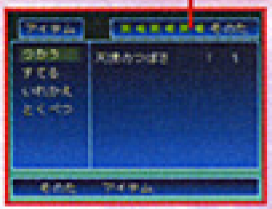
特別なアイテムの情報を見ることができる。アイテムにカーソルを合わせるだけで情報を確認できるぞ。



アイテムはジャンルで整理されている！
方向キーで切りかえだ！

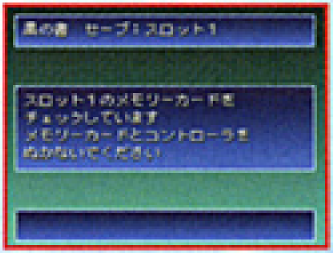
アイテムは[回復][こうげき][ほじょ][その他]の4種類。方向キー右、左でアイテムの種類を切りかえて使おう。

アイテムの種類



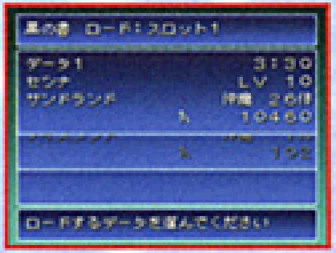
[セーブ]

これまでのゲームの内容をセーブしよう。セーブは3カ所にすることができる。前にセーブしたデータを選ぶと、そのデータを消して新たに上書きしてセーブをおこなうぞ。もちろん、前にセーブしたデータは消えてしまうから注意しよう。画面には、セーブデータの詳しい情報が表示されるぞ。



[ロード]

ゲーム中に、別のセーブデータをロードしてプレイすることもできるぞ。ロードするデータを選んで、○ボタンで決定。「はい」を選べば、ゲームが始まる。この時、ロードする前にプレイしていたゲームデータは残らないんだ。そこまでのゲーム内容をセーブしてからロードするのも手だぞ。



※黒の書または赤の書プレイ中の「セーブ」および「ロード」はメモリーカード差込口（スロット）1にのみ対応しています。「セーブ」「ロード」を実行する際は、メモリーカードをスロット1に差し込んでからおこなってください。

[魔法]

仲魔のおぼえている魔法が使えるぞ。「仲魔いちらん」から仲魔を選んで決定すると、そのデビルの魔法が表示される。使いたい魔法を選んで決定しよう。使う相手が必要な場合は、リストから使う相手を選んでから使おう。場所によっては使えない魔法もあるぞ。



[せってい]

ゲームの設定を変更することができるぞ。

★[せってい]について→P16を見よ!



[デビホン]

※ゲームを進めるうちに表示されるようになります。

ヴィネセンターへアクセスしたり、友だちに電話をすることができるぞ。電波の届かない場所もあるから注意しよう。現実世界でも使えるらしいぞ。

ヴィネセンター／ヴィネセンターへアクセスし仲魔の管理ができる。

ともだち／友だちに電話をかけて、いろいろな情報を聞くことができる。冒険やバトル、珍しいデビルの情報なども教えてくれるぞ。時々電話してチェックしよう。





タカジョー・ゼットのアドバイス

街のパソコンから! 公衆電話から!

街のパソコンからヴィネセンターへ、公衆電話からは友達やヴィネセンターへ電話することができる。ヴィネセンターがない街やデビホンを持っていないキミは、パソコンや公衆電話を探してみよう。



セーブデータをロードして、対戦や交換、合体ができるぞ。画面右上にメモリーカードやコントローラの情報が表示される。確認しよう!

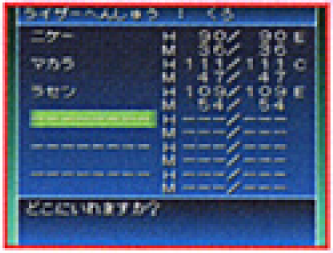
※スロット1またはスロット1と2の両方にメモリーカードが差し込まれていないと、ウェブネットはプレイできません。また、コントローラ端子1と2の両方にコントローラが差し込まれていないと、「対戦」はプレイできません。ウェブネットプレイ中は、メモリーカードを抜いたりしないでください。データが壊れるおそれがあります。

[説明]



ウェブネットの遊び方を説明してくれるぞ。

[へんしゅう]

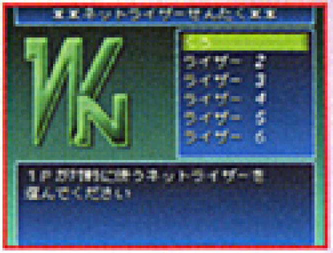


「対戦」に使うライザーの準備をしよう。使うデータをロードしたら、ライザーを選んで仲魔を「コピー」していこう。「しょうきょ」や「リセット(すべて消去)」で仲魔を消すこともできる。コピーし終わったら「けってい」で終了だ。作ったライザーには名前もつけられるぞ。

※「へんしゅう」は1P側のコントローラでおこないます。

【対戦】

メモリーカードのライザーデータを使い、友だち同士で対戦することができます。それぞれが、対戦するライザーデータをロードし、対戦が自動でスタートします。



対戦中、ターンの合間3カウント以内に○、△、□、×ボタンで指示を出すことができます。



○ボタン／がんばれ	そのまま対戦続行！
△ボタン／こうさん	降参して対戦終了…。
□ボタン／コンボ	コンボ可能な仲魔の場合にコンボ技を発動！
×ボタン／コール	別の仲魔をコール！

※へんしゅうでライザーデータを作っておかないと対戦はプレイできません。

対戦終了後は必ずデータをセーブしよう！セーブをキチンとしないと、せっかく勝ったのに、負けになってしまうぞ。

[交換]

それぞれが、交換する仲魔のデータをロードし、交換をスタート。初めに1P側が交換に出す仲魔を選び、次に2P側が交換に出す仲魔を選ぶんだ。

※キゼツした仲魔は交換することができません。



[合体]

それぞれが、合体させる仲魔のデータをロードし、合体をスタート。初めに1P側が合体に出す仲魔を選び、次に2P側が合体に出す仲魔を選ぶんだ。キゼツした仲魔は合体することができないぞ。注意しよう！

※ロードするデータのデビライザー又はキングライザーに仲魔が入っていないと合体はできません。



交換・合体終了後は必ずデータをセーブしよう！セーブをキチンとしないと、せっかくの仲魔が消えてしまうことがあるぞ。



使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"（PS one）および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン（△）ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ（DUALSHOCK）などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。